Analyse de l’application

**Description du jeu :**

Notre application consiste à créer un jeu de cartes (1 seul joueur) appelé Pyramid.

Le jeu consiste à avoir un plateau de cartes disposées en forme de pyramide sur 7 lignes, avec la 1ère ligne de 7 cartes accessible en début de partie, jusqu’à la 4éme ligne composé d’une seule carte. Les cartes de la ligne d’après deviennent accessibles une fois la ou les cartes qui sont devant celle-ci éliminés.

Le jouer à accès à une pile de cartes, tournées vers lui, il peut voir 2 cartes au même temps, en plus des cartes de la pyramide.

Pour éliminer une carte il faut avec une des cartes de la pile + une des cartes de la pyramide faire une somme égale à 13. Le jouer peut également éliminer les cartes de sa pile en faisant une élimination avec ses deux cartes visibles ou il peut éliminer deux cartes de la pyramide en faisant une somme d’une égalité de 13.

Le joueur ne peut pas éliminer des cartes en utilisant plus que deux cartes.

Exemple :

7 + 6 = 13 : la carte est éliminée

7 + 3 + 3 = 13 : la carte n’est pas éliminée

Chaque carte à la valeur de son chiffre et les cartes d’images (King, Queen et Jack) valent 13, 12 et 11.

**Description des technologies utilisées :**